

---

# **MATURITNÍ TÉMATA**

## **2022—2023**

---

- 1 DĚJINY VÝTVARNÉ KULTURY**
- 2 ANGLICKÝ JAZYK**
- 3 TECHNOLOGIE — GRAFICKÝ DESIGN**
- 4 TECHNOLOGIE — UŽITÁ FOTOGRAFIE A MÉDIA**
- 5 PRAKTICKÁ ZKOUŠKA**

# DĚJIN VÝTVARNÉ KULTURY

- 01.** Pravěk — Frankokantaberská oblast
- 02.** Starověk — Egypt a Mezopotámie
- 03.** Starověk — Indie a Čína
- 04.** Starověk — Kréta a Mykény
- 05.** Starověk — antické Řecko
- 06.** Starověk — antický Řím a kultura Etrusků
- 07.** Starověk — rané křesťanství
- 08.** Středověk — Byzanc a islám
- 09.** Středověk — předrománské umění, Karolínská renesance, Otonská renesance, Velká Morava, románský sloh v Evropě a v českých zemích
- 10.** Středověk — gotický sloh v Evropě
- 11.** Středověk — gotický sloh v českých zemích
- 12.** Novověk — renesanční sloh v Itálii
- 13.** Novověk — renesanční sloh v Německu, Nizozemí, českých zemích
- 14.** Novověk — barokní sloh v Itálii, Francii a ve Španělsku
- 15.** Novověk — barokní malířství Vlámska a Nizozemí
- 16.** Novověk — barokní sloh v českých zemích
- 17.** Umělecké směry 19. stol. — klasicismus a romantismus v Evropě a v českých zemích
- 18.** Umělecké směry 19. stol. — realismus v Evropě a v českých zemích
- 19.** Umělecké směry 19. stol. — impresionismus, postimpresionismus, pointilismus, symbolismus
- 20.** Umělecké směry 19. stol. — secese v Evropě a v českých zemích
- 21.** Umělecké směry 20. stol. — expresionismus a fauvismus, abstraktní malířství
- 22.** Umělecké směry 20. stol. — kubismus a český kubismus
- 23.** Umělecké směry 20. stol. — futurismus a konstruktivismus, Bauhaus a funkcionalismus
- 24.** Umělecké směry 20. stol. — metafyzická malba, dadaismus, surrealismus

- 25.** Umělecké směry 20. stol. — umění 2. pol. 20. stol., umělci mimo směry
- 26.** Umění druhé pol. 20. stol. — moderní realismus, akční malba, informel, informel v Čechách
- 27.** Umění druhé pol. 20. stol. — nová figurace, pop-art, op-art, kinetické umění
- 28.** Umění druhé pol. 20. stol. — konceptuální umění, land-art, hyperrealismus
- 29.** České umění po 2. sv. válce — sociální realismus, jevištní umění, knižní ilustrace, loutkový animovaný film, hračky, kulturní plakát, sklo
- 30.** České umění po 2. sv. válce — neoficiální umění 50. léta, 60. léta, posrpnová normalizace 70. léta, umění po r. 1984

# ANGLICKÝ JAZYK

- 01.** Picasso
- 02.** The Czech Republic
- 03.** The UK
- 04.** The USA
- 05.** Prague
- 06.** London
- 07.** New York / Washington D.C.
- 08.** William Shakespeare
- 09.** Tim Burton
- 10.** Leonardo Da Vinci and Michelangelo Buonarroti
- 11.** People
- 12.** Home
- 13.** School
- 14.** Culture and free time
- 15.** Travelling and tourism
- 16.** Health
- 17.** Nature and environment
- 18.** Shopping and services
- 19.** Food
- 20.** Work

# TECHNOLOGIE — GRAFICKÝ DESIGN

- 01.** Reklama a propagace
- 02.** Papír, kresba
- 03.** Barvy
- 04.** Malířské techniky
- 05.** Grafika — tisk z výšky
- 06.** Grafika — tisk z hloubky
- 07.** Grafika — litografie
- 08.** Grafika — sítotisk a serigrafie
- 09.** Kniha
- 10.** Zpracování tiskovin
- 11.** Ofset
- 12.** Flexotisk, tamponový tisk
- 13.** Řezaná grafika
- 14.** Písmo
- 15.** Písmo v počítačích
- 16.** Software
- 17.** Bitmapová grafika
- 18.** Vektorová grafika
- 19.** Hardware
- 20.** Předtisková příprava

# TECHNOLOGIE – UŽITÁ FOTOGRAFIE A MÉDIA

- 01.** After Effects
- 02.** Software pro digitální fotografii
- 03.** Bitmapové grafické formáty
- 04.** Předtisková příprava
- 05.** Barevné modely
- 06.** Animace
- 07.** Software osobního počítače
- 08.** Hardware
- 09.** Počítačová animace
- 10.** Obraz v analogové a digitální fotografii
- 11.** Fotoaparáty
- 12.** Objektivy
- 13.** Negativní proces
- 14.** Pozitivní proces
- 15.** Parametry digitálního fotoaparátu
- 16.** Světlo ve fotografii
- 17.** Formáty videa
- 18.** Multimediální prezentace
- 19.** Perspektiva ve fotografii
- 20.** Fotografický ateliér

# PRAKTICKÁ ZKOUŠKA

## GRAFICKÝ DESIGN

- 01.** Jednotný vizuální styl
  - 02.** Knižní design a ilustrace
  - 03.** Obalový design
  - 04.** Propagace kulturní akce
  - 05.** Redesign
- 

## UŽITÁ FOTOGRAFIE A MÉDIA

### MULTIMEDIÁLNÍ PREZENTACE

- 01.** Kampaň pro společnost či firmu dle libovolného výběru
- 02.** Videoupoutávka na Vámi vytvořený soubor fotografií
- 03.** Autorská animace

### FOTOGRAFICKÁ TVORBA

- 01.** Autorský soubor na volné téma (7 fotografií)
- 02.** Autorský soubor na volné téma (7 fotografií)
- 03.** Fotografická ilustrace (3 fotografie)
- 04.** Výtvarný autoportrét (3 fotografie)